

研修概要



【概要】：

本研修では『スクラム』をベースとしたアジャイル開発の考え方や進め方を学びます。また、市販の書籍を読んだだけでは理解することが難しい各種の手法（ペアプログラミング、タスクボード、バーンダウンチャートなど）を体験します。

【目標】：

本コース修了後、次の事項ができることを目標としています。

1. スクラム手法を取り入れた、アジャイル開発のプロジェクト運営が行える。

【期間】：2日間

【対象】：

これからアジャイル開発に取り組もうとするプロジェクトのメンバー、またはステークホルダー

【前提知識】：

「アジャイル開発 はじめの一步」を受講済みか、同等の知識を有すること。

学習項目

スクラム手法による開発の体験

- (0)プロジェクトの準備
- (1)スプリント#1
- (2)スプリント#2
- (3)スプリント#3

気づきの共有

おわりに

付録

庭のジオラマ作り(ガーデニング)をソフトウェア開発に見立て、チームとして模擬プロジェクトを体験し、スクラムのプロセスを理解します。

おすすめポイント：

これからアジャイル開発に取り組もうとするプロジェクトのメンバー、またはステークホルダーの方におすすめです！アジャイル開発における一つの手法であるスクラムを体験することができます。

受講者の声：

- 実践中心なので体で覚えることができた。他の人にも勧めようと思います。
- 実習を通じてタスクの挙げ方、計画の立て方、役割を実感できた。
- ワークショップを通してスクラムの「よさ」「効果」がわかる